

Projet « [nom du projet] »

Charte de projet

Version 1.0

31/03/2015

Historique des révisions

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date** | **Version** | **Description** | **Auteur** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sommaire

[Rôles et responsabilités 4](#_Toc415583632)

[Parties prenantes, rôles et coordonnées 4](#_Toc415583633)

[Organigramme de synthèse 4](#_Toc415583634)

[Modalités de déroulement du projet 5](#_Toc415583635)

[Gestion du board agile 5](#_Toc415583636)

[Evaluation des charges et calendrier cible 5](#_Toc415583637)

[Planification initiale 5](#_Toc415583638)

[Gestion du reporting 6](#_Toc415583639)

[Gestion des relations avec les parties prenantes 7](#_Toc415583640)

[Gestion de la documentation 8](#_Toc415583641)

[Description des livrables 8](#_Toc415583642)

[Règles de validation 8](#_Toc415583643)

# Rôles et responsabilités

## Parties prenantes, rôles et coordonnées

Il s’agit du cadrage définitif du projet : identifiez les parties prenantes du projet, leur(s) rôle(s) ainsi que leur(s) responsabilité(s).

Pour chaque partie prenante préciser :

* Nom / Prénom
* Société
* Coordonnées (si possible mail et téléphone)
* Catégorie (Enseignant suiveur / MOA / MOE)
* Rôle(s)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Prénom Nom | Semestre/Filière  Société ou Association | Coordonnées | Catégorie | Rôles |
| Thibaud Duval | IN’TECHINFO  S3 | tduval@intechinfo.fr | MOE | Chef de projet |
| Léo Stéfani | IN’TECHINFO  S3 | stefani@intechinfo.fr | MOE | Développeur |
| Jérôme Tea | IN’TECHINFO  S3 | jtea@intechinfo.fr | MOE | Développeur |
| Olivier Spinelli | IN’TECHINFO | olivier.spinelli@invenietis.com | Enseignant suiveur | Aide à la conduite du projet  Conseils techniques |
| Antoine Raquillet | IN’TECHINFO | raquillet@intechinfo.fr | Enseignant suiveur | Aide à la conduite du projet  Conseils techniques |

## Organigramme de synthèse

# Modalités de déroulement du projet

## Gestion du board agile

Vous préciserez à minima comment le board (typiquement un board trello) va évoluer sur les axes suivants:

* où se trouve le board ?
* qui le fait évoluer
* quand / à quelle fréquence
* comment : quelles sont les règles à suivre pour faire évoluer le board
  + vue macro (epics, user stories)
  + vue micro (niveau tâches individuelles)

## Evaluation des charges et calendrier cible

Indiquez ici le calendrier cible de l’équipe de réalisation (dates des recettes d’itération)  
Précisez le volume horaire total disponible au cours de chaque itération et pour la réalisation du projet, que vous traduirez en Jour/homme  
Vous indiquerez ici les spécificités individuelles (temps de travail spécifique en fonction des autres projets ou de dispositions spéciales autorisées par l’école)

## Planification initiale

Indiquez ici ce que vous vous engagez à livrer à la fin de l’itération 1, et ce que vous pensez pouvoir livrer à la fin des itération suivantes.

## Gestion du reporting

Indiquez comment l’équipe de réalisation rendra compte de l’avancement du projet en définissant précisément le processus de reporting. Nous vous demandons de préciser pour chaque type de reporting retenu :

* Sa fréquence de réalisation
* Son contenu
* Sous quelle forme ce reporting sera réalisé, avec quel outils et comment il sera publié
* A qui s’adresse ce reporting

Nous vous rappelons que

* à titre individuel l’étudiant doit faire un reporting « micro » à destination du chef de projet, du suiveur et parfois du client. Vous y préciserez à minima :
  + Le travail devant être réalisé (tâches + temps),
  + Le travail réalisé (tâches + temps),
  + Les écarts de temps sur les tâches réalisées,
  + Le travail restant à réaliser (tâches + temps)
  + Une synthèse personnelle de cette phase de réalisation (bilan, difficultés rencontrées, …)
* au titre de l’équipe, un reporting global doit être produit et le chef de projet en sera le rapporteur. Vous préciserez à minima :
  + Une synthèse de ce qu’il s’est passé depuis le reporting précédent
  + Les conséquences, si il y en a sur le projet : tant au niveau organisationnel qu’au niveau des spécifications (évolution des besoins, de la mission ou des objectifs, …) ou de la planification (itérations / jalons)

## **Gestion des relations avec les parties prenantes**

Pour chacune des relations suivantes :

* communication spécifiques entre l’Equipe Projet, le Chef de Projet
* autres communications entre les Parties Prenantes.

vous devez expliquer

* quoi et pourquoi : quel mode de communication (réunions physique ou virtuelles, conf call) pour quel objectif
  + par exemple : réunions quotidiennes entre l’équipe projet sous forme de stand-up meeting afin de faire le point sur l’avancement du projet
* quand : fréquences et/ou dates
  + par exemple : réunion à l’issu du Jalon 27 le 04/04/20XX
* qui : est responsable de quoi dans les réunions (préparation, animation et clôture, gestion des comptes rendus, suivi des actions)
  + par exemple : utilisation d’un wiki

## **Gestion de la documentation**

Vous préciserez les règles de nommage, les documents types (règle de codage, règle de présentation, …), l’organisation des dossiers informatiques, le stockage des fichiers, le workflow de validation, le workflow git, les procédures de sauvegarde, …

Règles de nommage :

* Tous les caractères sont en minuscules
* Les espaces sont remplacés par des « \_ »
* Pour nommer les fichiers avec une date écrire sous la forme AAAA.MM.JJ

Règles de codage :

* Commentaires et noms en anglais
* Les classes seront organisés selon cet ordre :
  + Champs
  + Constructeurs
  + Méthodes
  + Propriétés
* Ecrire les champs en camelCasting précédé d’un « \_ » (exemple : \_healPoint)
* Ecrire en PascalCasing les :
  + Namespaces
  + Propriétés
  + Méthodes
  + Événements
  + Champs publiques
* Les noms des méthodes commenceront par un verbe

Organisation des dossiers informatiques :

* Solution (tout le projet)
  + Projet (toutes les cartes)
    - Class (monde)
    - Class (instance)
  + Projet (événements)
    - Class (rencontre)
    - Class (combat)

Le stockage des fichiers se fera grâce à Github

## Description des livrables

Vous préciserez les livrables attendus pour chaque fin d’itération.   
Exemple : documentation utilisateur, documentation technique, etc...

## Règles de validation

Vous préciserez les règles de validation d’un livrable par lesquels vous devrez passer avant de considérer qu’un objectif est atteint.  
Précisez la forme sous laquelle doivent être transmis les livrables, à qui, sous quel délais doivent-ils être validés, …